LE SCRABBLE À L'ÉCOLE
Septembre 2026 - Vol 36 no 1

LA RELÈVE

Bonjour,

Une nouvelle année débute. Le Scrabble à l'école se fait connaître dans toute la province et devient de plus en plus une alternative à l'enseignement du français de façon ludique. On ne saurait trop vanter les mérites de ce jeu qui nous permet d'enrichir notre vocabulaire. Sans compter tous les autres bienfaits qui s'ajoutent, tels développer le calcul mental, améliorer l'orthographe, stimuler la mémoire, améliorer la concentration.



Une première cette année ! La fédération québécoise des clubs de Scrabble francophone permet à une jeune de chez nous de participer à la première édition des Olympiades du scrabble scolaire qui se tiendra à Aix-les-Bains, en France, du 30 octobre au 2 novembre 2026. Frédérique Sylsvestre-Latour, de l'École Fernand-Seguin, lauréate du Championnat provincial inter-écoles (CPIE) qui s'est tenu en mai dernier, ira ainsi défendre les couleurs du Québec à cette compétition qui regroupera environ 20 jeunes d'Europe, d'Afrique et, bien sûr, du Québec. Elle sera accompagnée de sa mère pour ce voyage. On lui souhaite de bons mots mais, surtout, beaucoup de plaisirs !

Comme cette compétition a été décidée il n'y a que quelques semaines par la fédération internationale de Scrabble, la FQCSF est consciente que les jeunes n'ont pas été avisés avant le CPIE du printemps dernier qu'ils pouvaient se voir offrir une telle opportunité. Toutefois, je vous annonce que le prochain CPIE nous permettra de sélectionner un ou une jeune qui pourra, à son tour, participer à cette compétition internationale en Europe. À vos planches de jeu !!!

Le calendrier des activités à venir est encore bien rempli : Les Parties mondiales des jeunes à l'automne et au printemps (à jouer à l'école), le concours de l'Anacroisés en janvier 2027 et finalement le CPIE au printemps. Vous serez informés au fur et à mesure des modalités de ces compétitions provinciales.

Bonne année scrabblesque,

Angèle Courteau, directrice
Commission des jeunes et du Scrabble® scolaire
angele.courteau@fqcsf.qc.ca



Parties commentées

Les parties présentées aux pages 2 à 6 ont été générées à l'aide du logiciel DupliTop. Les « mots retenus » sont de vocabulaire courant. Les « commentaires » sont des solutions donnant le même pointage, certaines solutions avec un pointage inférieur, des rallonges au mot retenu, etc. La partie 1 est sur le thème de la rentrée et la partie 2 sur l'Halloween.

	TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1	CCYAONR				
2	C+FAPEFE	CRAYON	H4	40	RAYON, H4, 30 pts. COCA, H5, CRAC, CROC, H6, 16 pts. Pensez à CRAYON +S, +NER. PORTE +CRAYON.
3	P+OQERTM	EFFACER	5B	30	EFFACE, 4D, 28 pts. FA, G6, 23 pts. CAPE, I8, FACE, I1, 16 pts. FA, I3, 13 pts. Pensez à EFFACER +A.
4	Q+MUUREA	COMPTER	4H	24	PERMET, PROMET, B1, 22 pts. PORTÉE, B1, 20 pts. COMPTER, F5, EMPORTE, B5, TEMPE, B1, 16 pts. Pensez à COMPTER +A. DE+, RE+ COMPTER.
5	TESRPUI	MARQUEUR	N2	86	MARQUE, O3, 59 pts. MARQUER, N2, 34 pts. RAQUÉE, B1, 30 pts. MANQUE, 9F, 23 pts. QUATRE, L1, 21 pts. MARQUE, J4, 16 pts. Pensez à MARQUEUR +S. DÉ+, BIO+ MARQUEUR.
6	EMAAIEZ	PUPITRES	K4	98	PISTEUR, 10F, 85 pts. PUPITRES, K2, 74 pts. PISTER, 10F, PRÊTS, 10J, 34 pts. TRIPES, 10C, 32 pts ou 10I, 31 pts. PRISE, 10K, 28 pts ou 10E, 27 pts.
7	AEE+OUTR	AIMEZ	B2	70	Ou ÉMIEZ (Réduire en miettes). MÉFIEZ, D3, 58 pts. AIMEZ, L11, 52 pts. AIMEZ, G9, 29 pts. AIMEZ, E5, 15 pts. SEIZE, 11K, 14 pts.
8	LVERIHS	ÉCOUTERA	F4	64	Ou RÉÉCOUTA, F2, ÉCOEURÂT, F4. REFOUT, D3, 20 pts. TUÉE, TUER, O8, 20 pts. TROUÉE, M7, 16 pts. Pensez à ÉCOUTERA +I, +S, +IS, +IT, +IENT. RÉ+ ÉCOUTERA.
9	L+EJNUSE	HIVERS	12A	43	ÉVEILS, 10I, 38 pts. RELISH, 12C, 37 pts. SERVI, O8, 35 pts. LIVRES, 12A, 31 pts ou 10C, 27 pts. VIRES, 12 B, 27 pts ou E11, 26 pts. VISER, E11, 26 pts. VERS, VIES, VIRE, VISE, E11, 24 pts.
10	L+TAABEU	JEUNES	J10	58	JUINS, B10, 56 pts. JEU, JEU, J10, 53 pts. JE, J10, 52 pts. JEU, JUS, O1, 35 pts. JUS, 8M, 30 pts. LUNE, 13B, 24 pts. Pensez à DÉ +JEUNES.
		TABLEAU	O8	88	TABLE, O8, 32 pts. TUBA, TUBE, O8, 26 pts. BOA, I3, BUSTE, 15H, 24 pts. BRÛLE, BRUTE, E11, 22 pts. Pensez à TABLEAU +X.
		TOTAL		**601**	

Parties commentées

	TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1	BIZOMCM				
2	CM+OTSUE	ZOMBI	H4	54	ZOB (Pénis), H8, 28 pts. COMBI (Combinaison), H4, 26 pts. CI, MOI, H7, 8 pts. Pensez à ZOMBI +E, +S,
3	DBROOTE	COSTUMEZ	4A	96	COSTUME, 9B, 81 pts ou 9F, 80 pts ou G8, 67 pts. COUSEZ, COÛTEZ, 4C, 34 pts. SUCEZ, 4D, 32 pts. SCOUT, 9H, 28 pts. CES, CET, 9G, 27 pts.
4	D+GIEEUS	OCTOBRE	A3	33	BORDE, BRODE, 9D, 28 pts. ROBE, RODÉO, 9E, 27 pts. CODER, CORDE, A4, DORE, 9E, 24 pts. ET, 9H, TE, 9G, 21 pts. BOUDER, E2, ZOMBIE, H4, 18 pts. Pensez à OCTOBRE +S.
5	QRAETGE	DÉGUISE	9G	82	DÉGUISE, GUIDÉES, 9C, 81 pts. GUIDÉES, 9D, 80 pts. IDÉES, SIÈGE, 9F, 27 pts ZOMBIES, H4, 19 pts. Pensez à DÉGUISE +E, +R, +S, +Z, +MENT.
6	G+CARMEI	QUÊTERA	E3	28	Ou ÉTAGER, RÉGATE, N9. QUATRE, QUÊTER, E3, TAQUÉE, TAQUER, E1, 26 pts. ÉGARE, N9 ou N6, ÊTRE, 8L, QUE, E3, 20 pts. GARE, GÈRE, RATÉE, N6, 19 pts. QUÊTERA, J8, TRAQUÉE, J5, 18 pts. Pensez à QUÊTERA +I, +S, IS, +IT, +IENT. BA+, BE+, CA+, EN+, HO+, PA+, PI+, RE+ QUÊTERA.
7	FT?ONAE	GRIMACE	N8	86	GRIMACÉE, M2, 80 pts ou M3, 76 pts. GRIMACES, L2, 76 pts. GRIMACE, N3, 75 pts. MERCI, 8K, 35 pts. MARGE, 8K, 32 pts. CARIE, CRAIE, 10B, CRIME, 10C, 30 pts. CRÉMAGE, M7, MAGIE, 10B, 28 pts. Pensez à GRIMACE +E, +R, +S, +Z.
8	LLEUTOR	FANTÔ(M)E	15H	92	FONTAI(N)E, K4, 90 pts. FANTÔ(M)E, D9, 75 pts. FANTÔ(M)ES, L2, 72 pts. FO(R)ÊT, FO(U)ET, 15K, FO(R)GE, 8K, 36 pts. ENQUÊTERAIT, E1, QUÊTERAIENT, E3, 34 pts. O(R)ANGE, 8J, 29 pts. Pensez à FANTÔME +S.
9	YFRRAUE	TROUILLE	K5	82	OUTILLER, TOUILLER, K6, 66 pts. ORGE, URGE, 8L, 23 pts. ROTULE, D7, 21 pts. LOUTRES, OURLETS, ROTULES, L3, 16 pts. RUE, B6, 15 pts. Pensez à TROUILLE +R, +S, +Z. CI+, PA+ TROUILLE.
10	HUUX?EE	FRAYEUR	L1	102	FRAYEUR, FRAYURE (Action des cerfs qui frottent leur bois), D9, 95 pts. FRAYEUR, 13E, 80 pts. FRAYER, 13G, 34 pts. RAYURE, D9, 32 pts. RAYÉE, RAYER, 12H, 30 pts. Pensez à FRAYEUR +S.
		HEU(R)EUX	D9	111	HEU(R)EUX, B9, 95 pts. FEUX, 1L, 48 pts. (P)EUREUX, 2I, 34 pts. YEUX, 4L, 32 pts. CEUX, B6, 30 pts. Pensez à BIEN+, MAL+ HEUREUX.
		TOTAL		**766**	

Parties commentées

	TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1	ALEEPPM				
2	M+BBEARM	APPELÉ	H3	26	Ou MAPPÉE (Cartographier), PALPÉE, H4. PALME, PÂMÉE, H4, 22 pts. APPEL, H4, 20 pts. AMPLE, LAMPE, H4, 18 pts. PAPE, PÉPÉ, H5, 16 pts. Pensez à APPELE +E, +R, +S, +Z. R+ APPELÉ.
3	MM+AASNC	BARBE	2F	28	AMBRE, 2E ou 9E, BARBE, 9D, 23 pts. MARE, 2F, RAME, 2H, 20 pts. AMER, 9F, ARME, 9G, MER, 2F, 19 pts. BAR, 9F, RAME, 9H, 17 pts. MEMBRE, 6C, RAMPE, 5E, 16 pts. Pensez à BARBE +C (Barbec : barbecue), +E, +R, +S, +T (Barbet : chien à long poils), +Z, +AU. E+, RHU+ BARBE.
4	C+FEELVE	MAMANS	1J	33	MAMANS, 9C, 23 pts. SCAN, K2, 22 pts ou 9H, 21 pts ou K1, 18 pts. CAMP, 5E, CAS, 9F, SAC, 9H, 18 pts.
5	CEL+VETN	FÈVE	9G	30	CLEF, 9F, 26 pts. ÉLÈVE, E2, FÊLÉE, E1, FÈVE, 9E, 26 pts. ELFE, E2, 24 pts. FÈVE, 3C, LEVÉ, 9G, FÉE, 9G, 23 pts. PELÉE, 5H ou 4H, 14 pts. Pensez à FÈVE +S.
6	C+SOUUTS	LÈVENT	8J	41	VÊLENT, 8J, 35 pts. CÈLENT, 8J, 31 pts. VENTE, E1, 26 pts. LENTE, E1, VENTE, 3B , 20 pts. ENLÈVE, J6, 19 pts. ACTE, K1, AVEC, M1, LEVÉ, 3C ou 3J, TÉVÉ, 3C, 18 pts. LAC, G1, 15 pts. MÊLENT, L1, 14 pts. Pensez à E+, EN+, RE+, SOU+ LÈVENT.
7	T+ONRAQA	COUSUES	K3	29	Ou SCOUTES, SUÇOTES. CÔTES, SUCES, K5, SOUTES, K4, 23 pts. COÛT, 3J, SAUT, 3G, 18 pts. CES, K7, 16 pts. Pensez à DÉ+, RE+ COUSUES.
8	AANRT+HE	COQ	3K	24	ART, L3, 16 pts. POQUANT, 5H, 16 pts. FAQ, G9, 13 pts. AN, L3, 12 pts. Pensez à COQ +S, +UE, +UET, +UIN, +UILLE.
9	JZEEITL	HANTERA	10A	69	HÂTERA, 10B, 24 pts. HA, 9M ou 7M, 20 pts. HANTE, 3B, HARPE, 5E, 20 pts. RATE, 3C, 12 pts. Pensez à HANTERA +I, +S. C+, DÉC+, ENC+, REC+ HANTERA.
10	LT+DEOUT	JETIEZ	D8	60	JETIEZ, E1, 54 pts. JETEZ, E1, 52 pts ou E7 ou E9, 42 pts. JE, 7M, 36 pts. TENIEZ, C8, TÉTIEZ, D8, 32 pts. ÉTIEZ, E7 ou D9 ou E10, 28 pts. JETÉE, M7, 21 pts. TENIEZ, N6, 19 pts. Pensez à RE+, PRO+ JETIEZ.
		DOUZE	13A	30	ÔTEZ, TUEZ, 13A, 26 pts. DOUTE, E4, 21 pts. LUTTE, TOUTE, E4, 19 pts. TATOUE, B9, TE, E1, TÊTU, 3C, 12 pts.
		TOTAL		**370**	

Parties commentées

	TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1	OMJEAIL				
2	AM+OEBNO	JOLIE	H4	40	ÉMOJI, H4, 28 pts. MAJE, H5, 24 pts. JOIE, H5, 22 pts. JE, H7, 18 pts. AMIE, H7, 10 pts. Pensez à JOLIE +S, +T, +SSE, +TTE.
3	EO+UIQCU	JAMBON	4H	32	JAMBE, 4H, 30 pts. BÊ, I3, 16 pts. ÂME, I2, 15 pts. ABÎME, 7F, ÂNE, I2, EN, I4, 13 pts. Pensez à JAMBON +S, +NEAU.
4	U+ATTUHP	COMIQUE	J2	39	BICOQUE, K4, 36 pts. MOQUE, J4, 29 pts. LOQUE, 6H, 28 pts. CINQ, M2, 26 pts. BEC, K4, 14 pts. QUEL, 6E, QUOI, 5F, 13 pts. BOUE, K4, COIN, M1, 12 pts. Pensez à COMIQUE +S, +MENT.
5	PTU+MIEE	HAUT	3L	23	Ou HUÂT, HUTU (D'un peuple d'Afrique). HAUT, 9E, 21 pts. TUTU, 9F, 19 pts ou 3L, 14 pts. Pensez à HAUT +E, +S, +EUR. ARTIC+ HAUT.
6	MU+VIFPH	PETITE	O1	27	Ou PUTIET (Merisier), PUTTÉE. ÉMEUTE, 8J, IMPUTE, 9D, 24 pts. METTE, O1, MEUTE, 9E, 21 pts. MUET, 9E, TIP, G5, 19 pts. TÊTE, TÊTU, O1, 15 pts. Pensez à PETITE +S, +MENT.
7	HMPU+NBA	VIF	N6	30	HIP, N6, 29 pts. HUM, N6, 28 pts. FUMÉ, HUME, 6L, 12 pts. HI, K1, 19 pts. Pensez à VIF +S.
8	BMNPU+TE	AH	AH	30	AH, M6, 24 pts. AN, AU, O8, 21 pts. CAP, 2J, FA, 8N, 15 pts. BAL, 6F, BAUME, PAUME, 8D, 11 pts. BANC, 2G, 8 pts. Pensez à B+, D+, OU+, POU+ AH.
9	BPU+RFDU	COMIQUEMENT	J2	24	BUTÉ, 9F, PUENT, 9D, 21 pts. MUTE, 9F, PEUT, 9E, 20 pts. MENT, MUET, 9E, 19 pts. PANNE, M2, 13 pts.
10	BDP+IDEA	FUTUR	12H	24	PRÉ, 2M, 19 pts. BÊ, 2N, BU, N2, 18 pts. BREF, 10H, 9 pts. Pensez à FUTUR +E, +S.
		FADE	H12	24	PIED, M10, 23 pts. BAIE, M9, BIDE, M9, DABE, 13K, 19 pts. BAIE, PAIE, M9, 18 pts. BANDE, M2, 14 pts.
		TOTAL		**293**	

Parties commentées

	TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1	SUEAEMI				
2	I+UIMTUA	AMUSÉE	H3	18	Ou AMUÏES (Devenir muet), AMUSIE (Absence du sens musical). AIMÉES, MISÉE, MUAIS, MUSÉE, H4, 16 pts. AIMES, AMIES, H4, 14 pts. Pensez à AMUSÉE +S.
3	UU+NFNTD	AIMAIT	3H	16	Ou MIMAIT, 4H. MISAIT, MUSAIT, 6F, 13 pts. AMITIÉ, 8C ou 7C, 9 pts. AMI, I1, AU, I6, MAI, G8, 8 pts.
4	DNTU+NOR	FUN	4L	24	Ou FÛT. FAUT, K2, FENDU, 7G, 14 pts. FEND, 7G, 13 pts. FEU, 7G, 11 pts. DENT, TENDU, 7G, 8 pts. Pensez à FUN +E, +S, +BOARD, +ÈBRE, +AMBULE.
5	NR+SOAEN	TONDU	G5	18	Ou ONT, 2J, TORDU, G5. DONT, DORT, NORD, ROND, TOND, TORD, G5, 16 pts. DONUT, 5E, TONDU, TORDU, 5G, 12 pts. MORDU, J3, 11 pts. Pensez à TONDU +E, +S. RE+ TONDU.
6	AERAHET	SONNERA	O4	82	Ou RÉSONNA, O2 ou O3. SONNERA, I7, 68 pts. SONNERA, 10C ou 10G, 66 pts. RAMENONS, J1, 63 pts. NATURES, 5E, 28 pts. SONAR, O4, 26 pts. ÂNES, ANSE, O1, 23 pts. RASE, O1, 23 pts. Pensez à SONNERA +I, +S, +IT, +IS. RÉ+, RAI+, GRI+, FRIS+, EMPOI+, EMPRI+ SONNERA.
7	E+LRZILI	HÂTERA	N10	47	HÂTÉE, HÂTER, HÊTRE, N10, 45 pts. THÉ, 10E, 21 pts. ARÊTE, N10, 18 pts. RATE, 10D, 13 pts. Pensez à HÂTERA +I, +S, +IS, +IT. TC+ HATERA.
8	L+UEBLRD	LIRIEZ	F9	39	LIMIEZ, RIMIEZ, J1, 38 pts. ROSEZ, 6F, 36 pts. OSEZ, 6G. 33 pts. RELIEZ, 13J, 30 pts. IRIEZ, LIIEZ, LIREZ, RIIEZ, 13k, 28 pts. ZÉROS, 6D, 16 pts. Pensez à É+, DÉ+, PA+, PO+, RE+, SA+, EMP+, FAIB+ LIRIEZ.
9	DL+UNLPI	BRÛLEZ	14A	34	Ou BULLEZ (Marquer d'un sceau). DUREZ, 14B, 30 pts. BEAU, 15L, 27 pts. BRÛLÉE, 13I, 22 pts ou 13B, 18 pts. BÊLER, 13C, BRÛLÉE, 13J, BRÛLER, 11E ou 11A, 16 pts. BELLE, 13J ou 13B, 14 pts. Pensez à RE+ BRÛLEZ.
10	DILU+PEH	PLAN	15L	27	PILE, 13C, 24 pts. PILULE, 13I, 22 pts. DÎNE, 13C, 20 pts. PIED, 13L, PILLE, PUNIE, 13J, PUNIR, 11B, 14 pts. Pensez à PLAN +A, +E, +S, +T, +ER, +TE, +AGE, +CHE, +ÈTE, +EUR, +QUE. BI+ PLAN.
		PILÉE	13C	28	HUILÉE, 13I, 26 pts. DÉPILE, DÉPLIE, 13I, 22 pts. HUILÉE, 13J, HUILER, 11A, PILULE, D10, 18 pts. PLUIE, E5, 17 pts. PERDU, 11D, 16 pts. Pensez à PILÉE +S. É+, DÉ+, EM+, COM+ PILÉE.
		TOTAL		**333**	

Parties commentées

	TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1	AEAECTL				
2	A+FCAEFM	ÉCLATE	H3	22	Ou CALÈTE (CALETER : fuir), H4. CALÉE, H4, 20 pts. LACTÉE, H4, 18 pts. LACÉE, H4, 16 pts. Pensez à ÉCLATE +E, +R, +S, +Z, +UR, +MENT.
3	AM+QSMER	EFFACE	3H	36	AFFAMÉE, EFFACE, 3C, 34 pts. CAFÉ, 9E, 22 pts. FACE, 9E, 21 pts. CE, 9G, 16 pts. Pensez à EFFACE +E, +R, +S, +Z, +UR, +MENT.
4	MQ+TDUUE	ARMES	N2	31	AMERS, MARES, N1, 27 pts. MARS, MERS, N1, 25 pts. RAMES, N3, RASE, N1, 23 pts. RACES, L1, ARME, RAME, 9E, 16 pts. Pensez à L+, CH+, RÉ+, DÉS+, VAC+.
5	DM+IIRMS	TUQUE	O5	40	DUQUEL, 5C, QUAD, 6F, 28 pts. TUQUE, M5, 25 pts. QUÊTE, QUEUE, TUQUE, 5J, 24 pts. QUEL, 5E, 22 pts. QUE, 9F, QUÊTE, QUEUE, 8D, 20 pts. ÉDUQUE, 8C, 16 pts ou 8H, 15 pts. Pensez à TUQUE +S.
6	MR+ADNHE	MIDIS	10K	22	Ou MIMIS. MIDIS, MIMIS, 9D , 17 pts. MARDI, K2, 14 pts ou 6G, 11 pts. IRAIS, K1, MAIS, MARI, MARS, K2, 10 pts.
7	DN+SELEE	MÂCHER	L1	28	CHARME, L3, 26 pts. HAINE, L8, 24 pts. ARCHE, L1, ÂNE, 4J, 21 pts. ADMIRE, L7, AH, EH, O1, 20 pts. MINERA, N9, 17 pts. ANIMER, L8, 16 pts. Pensez à MÂCHER +A. RE+ MÂCHER.
8	NS+XOEBE	DÉMÊLÉ	1J	31	MÊLE, 1L 22 pts. DÉMÊLES, DÉMÈNES, K8 18 pts. DÉFENSE, J1, 15 pts. ENFLÉES, J1, 14 pts. MÊLÉES, MENÉES, K10 14 pts. Pensez à DÉMÊLE +E, +R, +S, +Z.
9	ENS+JRUG	BOXE	K5	40	BOXÉE, 11G, 38 pts. BOXÉE, 9E, 37 pts ou 9C, 30 pts. BOXE, 9E, 34 pts. SEXE, 9G, 33 ou 11H ou 9E, 32 pts. EX, I7, 26 pts. BOISÉE, L8, BONS, K5, 22 pts. OBÈSE, 9F ou 11G, 20 pts. BIENS, BISON, L9, 14 pts. Pensez à BOXE+ E, +R, +S +Z, +UR.
B	NRS+ZAEL	JUGE	11H	30	Ou JEUN, 11I. INJURE, L10, JEU, 9G, JUNGLE, 5D, JURÉ, 11H, 28 pts. JE, 9G, JEU, 11I, 26 pts. JUGER, JUGES, 9E, 25 pts. JUGERAS, 6C, 17 pts. Pensez à JUGE +A, +E, +R, +S, +Z, +UR, +MENT. AD+, DÉ+, RE+, PRÉ+ JUGE.
		JASEZ	H11	66	RÂLEZ, RASEZ, SALEZ, 12K, 52 pts. LIREZ,LISEZ, L9, 41 pts. JASER, H11, 39 pts. LIEZ, NIEZ, RIEZ, L9, 39 pts. RÂLEZ, RASEZ, SALEZ, 9E, RIZ, L9, 34 pts.
		TOTAL		**346**	

Les jeux



1. Quelle lettre peut être ajoutée en préfixe pour former un nouveau mot ?
Une seule solution est possible pour chaque mot.
Ex : P + RIME = PRIME.

Pour t'aider voici les lettres qui te serviront : A C E E E F I J R R

				SOLUTION						SOLUTION
1	__	+	TENDRE	=		6	__	+	ENFONCE	=	
2	__	+	LANCE	=		7	__	+	PROUVER	=	
3	__	+	GITE	=		8	__	+	ARRET	=	
4	__	+	ABAT	=		9	__	+	MAGE	=	
5	__	+	LATTER	=		10	__	+	RAMPER	=	

2. Trouve les deux lettres qui peuvent se placer en préfixe pour former un nouveau mot.

Pour t'aider voici les choix possibles : AL, DE, DE, IM, IN, RA, RE, PU, PR ,SE

				SOLUTION						SOLUTION
1	_ _	+	OMETTRE	=		6	_ _	+	PITRE	=	
2	_ _	+	PARFAIT	=		7	_ _	+	FAUT	=	
3	_ _	+	GRANDIR	=		8	_ _	+	ÉGAL	=	
4	_ _	+	COULER	=		9	_ _	+	JOUR	=	
5	_ _	+	ÉCOUTER	=		10	_ _	+	LONGER	=	

Les jeux



3. Trouve le mot qui s'insère entre les deux mots pour former ainsi de nouveaux mots de deux ou trois lettres valides. Pour t'aider les tirets indiquent où est placé le mot recherché.

EX :

TIRAGE : NNAET										
			B	O	U	L	E	R	A	I
		T	A	N	N	E				
		E	S	T	I	M	E			

TIRAGE : MINAAL										
				F	O	L	I	E		
		–	–	–	–	–	–			
C	A	N	I	N						

TIRAGE : NIELA										
			F	L	Â	N	E			
		–	–	–	–	–				
	H	A	N	T	É	E				

TIRAGE : MSAATNU										
		R	A	D	O	T	É	E		
		–	–	–	–	–	–	–		
	É	T	Ê	T	E	S				

Réponses aux jeux

1.

1. ÉTENDRE
2. ÉLANCE
3. AGITE
4. RABAT
5. FLATTER
6. RENFONCE
7. ÉPROUVER
8. JARRET
9. IMAGE
10. CRAMPER

2.

1. PROMETTRE
2. IMPARFAIT
3. RAGRANDIR
4. DÉCOULER
5. RÉÉCOUTER
6. PUPITRE
7. DÉFAUT
8. INÉGAL
9. SÉJOUR
10. ALLONGER

3.

TIRAGE : MINAAL										
				F	O	L	I	E		
		A	N	I	M	A	L			
C	A	N	I	N						

TIRAGE : NIELA										
			F	L	Â	N	E			
		L	A	I	N	E				
	H	A	N	T	É	E				

TIRAGE : MSAATNU										
		R	A	D	O	T	É	E		
		A	M	U	S	A	N	T		
	É	T	Ê	T	E	S				